

Učenje kroz igru

Idealno je za ove igre da su učenici podijeljeni u grupe od 4 ili 5 učenika.

Pravila igre

Igra Pogodi tko sam

Učenici sjede u krugu.

Učitelj svim učenicima lijepi izvučeni broj na čelo. Učenici ne smiju znati koji broj imaju već to moraju otkriti pitanjima na koja se može odgovoriti s DA ili NE.

Ukoliko učenik na svoje pitanje dobije odgovor DA nastavlja s pitanjima, ukoliko je dobio odgovor NE, sljedeći učenik u grupi postavlja pitanja.

Pobjednik je onaj učenik koji prvi otkrije koji mu je broj zalijepljen na čelu. Igra se može nastaviti dok svi učenici ne pogode svoje brojeve.